



**Info zur Vorbereitung von iPhone-Apps**



### Was benötige ich, um die App vorzubereiten:

#### - Bilder

- auf den nächsten Seiten gibt es dazu Angaben zu den Größen

#### - Audios

- evtl. gekürzt & ein- und ausgefadet

- die Links zu den Audio-Files als mp3

*(entweder auf dem eigenen Server oder Soundcloud, etc.)*

- die Album-Links zum Kauf bei iTunes

#### - Videos

- evtl. gekürzt & ein- und ausgefadet

- die Links zu den Videos

*(entweder auf dem eigenen Server oder YouTube, etc.)*

#### - Links

- zu Facebook

- zu Twitter

- (eigene Ideen)

**TIPP:** Bei Apperclass befindet sich im Download-Bereich auch eine Excel-Datei, in die sie für die Vorbereitung alle Links und Namen (z.B. Albumtitel, Songnamen, URLs) eintragen können, was die spätere Arbeit im Apperclass-Webbrowser deutlich erleichtert.

Für die Generierung einer App werden folgende Grafiken & Bilder benötigt:

**1.) Das Icon** - Ein Bild, was im Appstore als Bewerbung und auf dem iPhone als Icon dargestellt wird.

Ihr müsst dazu ein Bild in der Größe **512 x 512 Pixel (72 dpi)** gestalten.



**TIPP:** Dieses Bild wird später in verschiedenen Größen benötigt - die kleinste ist **57 x 57 Pixel** - als „Klick“-Button auf dem iPhone. Prüft deshalb auch, ob das große Bild, was ihr uns hochladet, in der kleinen Größe noch erkennbar ist und „gut kommt“ ansonsten solltet ihr für das große Bild ein anderes Motiv oder eine Logolösung wählen - *siehe Muster unten ...*

Muster-Beispiele: 1x als **GRAFIK-Lösungsbeispiel** VELVETEEN-Icon 1x als **LOGO-Lösungsbeispiel** BLACK NIGHT CRASH-Icon



*... siehe auch den Link ➔*



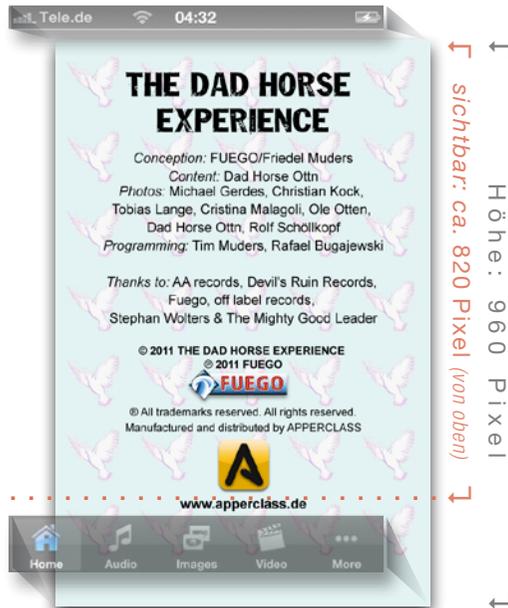
*... siehe auch den Link ➔*

**HINWEIS:** Die Ecken des Icons müssen NICHT rund gemacht werden, das macht Apple nach der Übertragung automatisch!  
Auch die „Spiegelung“ in der oberen Hälfte erfolgt durch Apple.

**Abspeichern NUR im PNG-Format.**

### Grafiken & Bilder: START

**2a.) Das Info-Bild** - Das ist das Bild von der Rückseite des Startbildes, wenn man auf das „i“ oben rechts drückt, dort kann man Credits & Infos vermerken.



Hier wird ein Bild in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der sichtbare Bereich beträgt (von oben gerechnet) etwa **820 x 640 Pixel**. Der Rest wird unten vom Menü der App verdeckt - muss aber auch Bildbestandteil sein.

Als Texte kann man hier Fotografenangaben, Labelhinweise, etc. beschreiben.

← Info-Bild

Start-Bild →

**2b.) Das Start-Bild** - Das ist das erste Bild, was gezeigt wird, wenn sich die App öffnet - vergleichbar einem Frontcover.

Hier wird ein Bild in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der sichtbare Bereich beträgt (von oben gerechnet) **860 x 640 Pixel**. Der Rest wird unten vom Menü der App verdeckt.



**Abspeichern im PNG- oder JPEG-Format.**

### Grafiken & Bilder: AUDIO-Bereich

**3a.) Das Hintergrund-Bild** - Das ist das Bild was in diesem Bereich im Hintergrund liegt und vor dem Text und die Cover dargestellt werden.



Hier wird ein Bild in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der Hintergrund sollte so „hell“ sein, dass man vor dem Bild schwarze Textangaben gut lesen kann!

Die Texte dazu werden später auf der Apperclass-Webseite eingegeben!

← **Hintergrund-Bild**      **Cover-Bild** →

### 3b.) Die Cover-Bilder

Ein Cover-Bild wird in der Größe **490 x 490 Pixel (72 dpi)** benötigt.

Es können beliebig viele Cover eingegeben werden!



**Abspeichern im PNG- oder JPEG-Format.**

### Grafiken & Bilder: BILDER-Galerie

#### 4a.) Die Bilder-Galerie



Höhe: 960 Pixel  
sichtbar: ca. 760 Pixel (von oben)

Alle Bilder werden in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der sichtbare Bereich beträgt (von oben gerechnet) **760 x 640 Pixel**.  
Der Rest wird unten vom Menü der App verdeckt - muss aber auch Bildbestandteil sein.

*Es können beliebig viele Bilder vorbereitet werden!  
Die Bilderreihenfolge kann man später auch auf der  
Apperclass-Webseite nach dem Hochladen noch sortieren.*



← **Bilder-Galerie**

**Beispiel: Front-Bild der Bilder-Galerie** →



Höhe: 960 Pixel  
sichtbar: ca. 760 Pixel

#### 4b.) **TIPP:** Ein Front-Bild für die Bilder-Galerie

Ein separates „Front-Bild“ für die Bilder-Galerie wertet die App auf,  
„kommt vom Design her gut“ und gibt der App einen „eigenen Charakter“!

Und alles in der Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)**

**Abspeichern im PNG- oder JPEG-Format.**

### Grafiken & Bilder: VIDEO-Bereich

**5a.) Das Hintergrund-Bild** - Das ist das Bild was in diesem Bereich im Hintergrund liegt und vor dem Text und die Videobilder dargestellt werden.



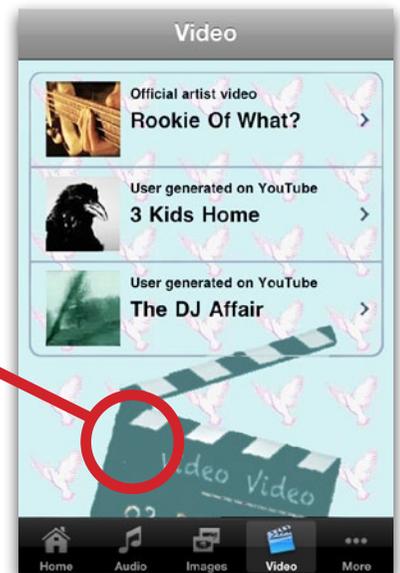
Hier wird ein Bild in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der Hintergrund sollte so „hell“ sein, dass man vor dem Bild schwarze Textangaben gut lesen kann!

**TIPP:** Man kann für die App in allen Bereichen die gleichen Hintergrundbilder verwenden - aber auch im unteren Bereich ein Symbol für den jeweiligen Bereich hinzufügen.

(siehe rechtes Musterbild vom iPhone)

Die Texte dazu werden später auf der Apperclass-Webseite eingegeben!



← **Hintergrund-Bild**

**Video-Bild** →

↕ Breite: 128 Pixel ↕



↕ Höhe: 128 Pixel ↕

### 5b.) Die Video-Bilder

Ein Video-Bild wird in der Größe **128 x 128 Pixel (72 dpi)** benötigt.

Es muss für jeden Link zu einem Video ein Bild vorliegen!

Bilder sollten aus dem Video sein (Screenshot) oder evtl. ein Symbol darstellen.

**Abspeichern im PNG- oder JPEG-Format.**

### Grafiken & Bilder: MORE-Bereich

**6.) Das Hintergrund-Bild** - Das ist das Bild was in diesem Bereich im Hintergrund liegt und vor der Text dargestellt wird.



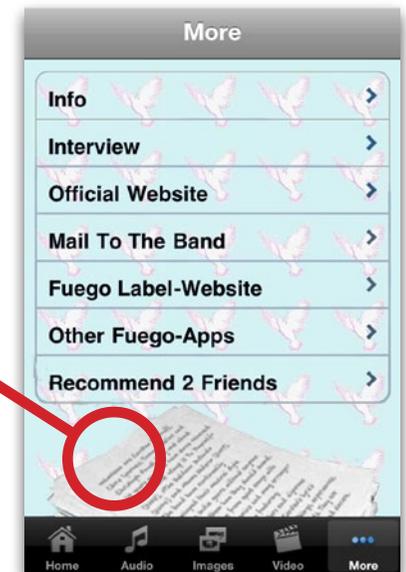
Hier wird ein Bild in der Größe **960 x 640 Pixel (72 dpi)** benötigt.

**HINWEIS:** Der Hintergrund sollte so „hell“ sein, dass man vor dem Bild schwarze Textangaben gut lesen kann!

**TIPP:** Man kann für die App in allen Bereichen die gleichen Hintergrundbilder verwenden - aber auch im unteren Bereich ein Symbol für den jeweiligen Bereich hinzufügen.

(siehe rechtes Musterbild vom iPhone)

Die Texte dazu werden später auf der Apperclass-Webseite eingegeben!



**Abspeichern im PNG- oder JPEG-Format.**



### Grafiken & Bilder: ZUSAMMENFASSUNG

- 1.) **ICON** ..... Bild-Größe: **512 x 512 Pixel (72 dpi)** ..... *Prüfen ob erkennbar in **57 x 57 Pixel*** ..... Nur im **PNG-Format**
  
- 2a.) **INFO-Bild** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **820 x 640 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
- 2b.) **START-Bild** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **820 x 640 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
  
- 3a.) **Hintergrund-Bild für AUDIO-Bereich** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **775 x 640 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
- 3b.) **COVER-Bilder** ..... Bild-Größe: **490 x 490 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
  
- 4.) **BILDER-GALERIE** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **760 x 640 Pixel** ..... PNG- oder JPEG-Format
  
- 5a.) **Hintergrund-Bild für VIDEO-Bereich** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **775 x 640 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
- 5b.) **VIDEO-Bilder** ..... Bild-Größe: **128 x 128 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format
  
- 6.) **Hintergrund-Bild für MORE-Bereich** ..... Bild-Größe: **960 x 640 Pixel (72 dpi)** / sichtbar von oben: **775 x 640 Pixel (72 dpi)** ..... PNG- oder JPEG-Format